

Fünfzehntes FKT in Münster

2011



Stan-Lee Kuhblick's

**FULL  
NACHT  
ÜNFZEHN**

## 08/15 (Redewendung)

08/15 (ausgesprochen „Nullachtfünfzehn“ oder „Nullachtuffzehn“) ist eine gebräuchliche, abschätzig Redewendung für etwas ganz Gewöhnliches oder nichts Besonderes, Durchschnitt, Mittelmaß oder nichts Erwähnenswertes. Teilweise wird diese Redewendung auch für „veraltetes Material“ verwendet. Der Begriff heißt auch kurz übersetzt: Standard. Er ist auch in der Schweiz gebräuchlich.

**HERKUNFT** Es gibt drei Erklärungsansätze zur Entstehung der Redewendung. Alle stehen im Zusammenhang mit dem Maschinengewehr mit der Typenbezeichnung MG 08/15, das im Ersten Weltkrieg erstmals zum Einsatz kam.



**DER ERSTE ANSATZ** führt die Redewendung darauf zurück, dass die deutschen Soldaten im Ersten Weltkrieg täglich mit dem Gewehr, das die Bezeichnung MG 08/15 trug, ein langwieriges und eintöniges Training zu absolvieren hatten. So stand die Bezeichnung 08/15 für die Soldaten irgendwann für langweilige Routinen, derer man schon lange überdrüssig geworden war.

**DIE NÄCHSTE VARIANTE** besagt, dass die Redewendung ihren Ursprung in der Tatsache hat, dass das MG 08/15 das erste einheitliche Maschinengewehr im Deutschen Reich war. Bis dahin war jeder Landesteil selbst für die Ausrüstung seiner Soldaten zuständig, was den Austausch von Ersatzteilen in den inzwischen länderübergreifenden Truppen so gut wie unmöglich machte. Deswegen wurde das königliche Fabrikationsbüro gegründet, das die Waffenherstellung normte. Das MG 08/15 hat den ersten genormten Kegelstift im Verschluss, der in der DIN 1 genormt wurde. Daraufhin wurde das MG 08/15 zu einem Synonym für Standard und Durchschnitt.

**DIE DRITTE ERKLÄRUNG** geht auf die Länge des Ersten Weltkrieges zurück und hängt mit der Qualität der Waffen zusammen. 08/15 steht hierbei für das Produktionsjahr des Ursprungsmodells MG 08 aus dem Jahr 1908 und dessen Weiterentwicklung aus dem Jahr 1915, was in die Waffen eingraviert wurde. Ab dem Zeitpunkt der Einführung des MG 08/15 nahm die Materialqualität ab und die Fehlerhäufigkeit zu. Die Soldaten prägten mit dem Ausdruck „Die Waffe ist 08/15!“ die Redewendung „Nichts Besonderes, nur normal“.

# Herzlich Willkommen zum 15. Fiffen, Kanzen, Ticken in Münster!

## Teilnehmer

Bonobos	Sean's Sheep
Caracals	Sunblocker
Deine Mudder	Torpedo Phoenix
DU bist Frisbee	Rotatoes Potatoes
Endzonengammler	UFO
Frisbee Family	Ultimate Greenhorns
Frizzly Bears	WG Morpork
Funaten	InDISCutable
	InDISCothek

## 08 Dinge die man noch wissen sollte...

Eure **Zelte** könnt ihr neben den Feldern 3 und 4 auf dem eingezäunten Platz aufstellen. Wegen Beschwerden über hohe Lautstärke werden wir darauf achten, dass ab 21 Uhr auf dem Zeltplatz nur Zimmerlautstärke herrscht - Danke für euer Verständnis!

**Frühstück** gibt es Samstag ab 7:30 Uhr und Sonntag ab 8:30 Uhr beim Orga-Zelt.

Jede Mannschaft bekommt eine **Wasserkiste** die beim Orga-Zelt mit Leitungswasser wieder aufgefüllt werden kann.

Für das **Beerrace** werden keine 08/15 Leute gebraucht, sondern zwei Männer und eine Frau, die den Anforderungen eines Siegertypen entsprechen!

Tagsüber könnt ihr die **Strichlisten** benutzen; auf der Party sind Getränke gegen Bares erhältlich.

Die **Party** findet im Albertus-Magnus-Kolleg statt - siehe Karte - und ist ab 21 Uhr geöffnet.

Die Duschen und Toiletten in der Sporthalle stehen **Nachts** nicht zur Verfügung! Bitte nutzt die Toilette bei der Party.

Und ein für alle Mal: Es heißt [**Indiskutable**], deutsche Aussprache, nicht "table" (Englisch) und Betonung auf "in" :-). Diese Aussprache ist nicht diskutabel!

Alles gegeben, frisch geduscht und hungrig?

# Lokalitätenliste

## America Latina

Neubrückenstr. 50-52, Tel.: 0251/55666  
Latein-amerikanische Küche, kostenloses  
Salatbuffet zu Hauptgerichten,  
Steakspezialitäten, Cocktails.

## Fegefeuer

Von-Kluck-Str. 15, Tel.: 0251/5389638  
Mittelalterliche Gerichte und Manieren. Met,  
viel Fleisch und mittelalterliche Krüge im  
Angebot.

## Litfass

Dahlweg 10, Tel.: 0251/775371  
Gute Portionen und unverwechselbare  
Bratkartoffeln.

## Cavete

Kreuzstr. 37-38, Tel.: 0251/4143516  
Älteste Studentenkneipe Münsters mit  
gemütlicher Einrichtung. Nudeln (!), Pizza,  
Wraps.

## La Vecchia Casa

Wilhelmstr. 26, Tel.: 0251/25962  
Typischer Italiener mit integrierter Eisdielen.

## Kruse Baimken

Am Stadtgraben 52, Tel.: 0251/46387  
Abwechslungsreiche Küche, großer Biergarten  
in Nähe des Aasees.

## BALI

Neubrückenstr. 28, Tel.: 0251/51551  
Chinesische und indische Spezialitäten, viel  
Vegetarisches, Abendbuffet.

## Frauenstraße 24

Frauenstr. 24, Tel.: 0251/4828739  
Ehemalig besetztes Haus mit alternativer  
Atmosphäre und türkischer Küche.

## Papa George

Wolbecker Str. 27-29 (Restaurant), Wolbecker  
Str. 51 (Imbiss), Tel.: 0251/6744254  
Münsters Kult-Griechen und Pizzamann! Große,  
Schmackhafte Portionen.

## Phoenicia

Steinfurter Str. 37, Tel.: 0251/278794  
"Richtiges" libanesisches Restaurant, viel  
Vegetarisches.

## La Gondola D'Oro

Hüfferstraße 34, Tel.: 0251/80199  
Italienisches Restaurant.

## Haus Niemann

Horstmarer Landweg 126, Tel.: 0251/82828  
Deutsche Küche, Spargelbuffet, absolute  
Laufnähe.

## Unikum Restaurant

Horstmarer Landweg 101, Tel.: 0251 82498  
Schnitzel und Steaks mit Bundeskegelbahnen -  
näher geht es nur mit den folgenden...

Bringdienste - Für alle, die **zu faul zum Laufen**  
sind:

## Gator's Pizza

Wilhelmstr. 12, Tel.: 0251/294060

## Rüschhaus Pizza

Dieckmannstr. 4-10, Tel.: 0251/868080

... ein kleiner **Nachtsch:**

Eiscafé Lazzaretti  
Spiekerhof 26

Eiscafé Firenze

Bogenstr. 15 oder Königsstr. 12

Wenn für euch nix dabei ist, könnt ihr euch beim ORGA-Zelt  
weitere Prospekte abholen oder in den Gelben Seiten  
schmökern.

Notfallnummern gegen Kummer und Münster-bezogene

Probleme: 0172/9021351

# Spielregeln

Es wird **sieben** gegen sieben gespielt. Es dürfen maximal sechs männliche Spieler auf der Startlinie stehen (soll heißen, **mindestens eine** Frau auf der Linie).

Die Spiele dauern **40 Minuten** oder bis eine Mannschaft **13 Punkte** erreicht hat. Bei Ende der Spielzeit wird der letzte Punkt ausgespielt.

In den **Poolspielen** sind Unentschieden erlaubt. In Entscheidungsspielen gilt die **Cap-2 Regel**: Hat nach Ablauf der Zeit und ausgespieltem letzten Punkt keine Mannschaft einen Vorsprung von 2 oder mehr Punkten, so wird weitergespielt, bis eine Führung von 2 Punkten oder die Punktzahl der führenden Mannschaft +2 erreicht wird. Bei Gleichstand am Zeitlimit wird bis zur Punktzahl +2 weitergespielt.

Das Finale wird auf **15 Punkte** ohne Zeitlimit ausgespielt. Es gilt auch hier die Cap-2 Regel.

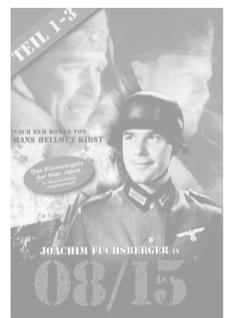
Jedes Team hat einen Timeout pro Spiel. Dieser darf nicht in den letzten 5 Minuten genommen werden.

Es wird mit **Brick-Regel** gespielt.

Für einen Sieg gibt es zwei **Punkte**, für ein Unentschieden einen. Bei Punktegleichstand entscheidet zunächst der direkte Vergleich, dann das Gesamtpunktekonto und als Letztes wird geflippt.

Die siegreiche Mannschaft **scort** das nächste Spiel.

Haltet euch nicht lange mit Diskussionen auf, sondern denkt daran, dass die anderen auf dem Feld **spielen** wollen.



# Spielplan

**Private Joker**  
 Frizzly Bears  
 Ultimate Greenhorns  
 UFO  
 Torpedo Phoenix

**Private Cowboy**  
 Rotatoes Potatoes  
 Bonobos  
 Indiscutabel  
 Deine Mudder

**Private Snowball**  
 Caracals  
 WG Morpark  
 Funaten  
 Indiscothek

**Rafterman**  
 Sean's Sheep  
 Endzonengammler  
 Frisbee Family  
 Sunblocker  
 DU bist Frisbee

**Samstag, 28.05.**

**09:15 Captains-Meeting**

**Feld 1**

09:30	Sean's Sheep	-	Endzonengammler	
10:15	Rotatoes Potatoes	-	Bonobos	
11:00	Sean's Sheep	-	Frisbee Family	
11:45	Bonobos	-	Deine Mudder	
12:30	Sunblocker	-	Sean's Sheep	
13:15	WG Morpark	-	Indiscothek	
14:00	Sunblocker	-	Endzonengammler	
14:45	Indiscothek	-	Caracals	
15:30	Frisbee Family	-	Sunblocker	
16:15	4. Private Joker	-	4. Private Snowball	
17:00	3. Private Snowball	-	4. Rafterman	
17:45	1. Private Snowball	-	2. Rafterman	

**Feld 2**

	Frisbee Family	-	DU bist Frisbee	
	Indiscutabel	-	Deine Mudder	
	DU bist Frisbee	-	Sunblocker	
	Rotatoes Potatoes	-	Indiscutabel	
	Endzonengammler	-	Frisbee Family	
	Caracals	-	Funaten	
	DU bist Frisbee	-	Sean's Sheep	
	Funaten	-	WG Morpark	
	Endzonengammler	-	DU bist Frisbee	
	3. Private Joker	-	4. Private Cowboy	
	1. Private Joker	-	2. Private Cowboy	

**Feld 3**

	Frizzly Bears	-	Ultimate Greenhorns	
	Caracals	-	WG Morpark	
	Ultimate Greenhorns	-	Torpedo Phoenix	
	Torpedo Phoenix	-	Frizzly Bears	
	Deine Mudder	-	Rotatoes Potatoes	
	1. Rafterman	-	2. Private Snowball	
	5. Rafterman	-	3. Private Cowboy	

**Feld 4**

09:30				
10:15	UFO	-	Torpedo Phoenix	
11:00	Funaten	-	Indiscothek	
11:45	Frizzly Bears	-	UFO	
12:30				
13:15	UFO	-	Ultimate Greenhorns	
14:00				
14:45	Indiscutabel	-	Bonobos	
15:30				
16:15				
17:00	1. Private Cowboy	-	2. Private Joker	
17:45	4. Private Snowball	-	3. Rafterman	

**Sergeant Hartman**

1. Private Joker
1. Private Snowball
2. Private Cowboy
2. Rafterman

**Private Paula**

3. Private Joker
3. Private Snowball
4. Private Cowboy
4. Rafterman

**Lieutenant Touchdown**

1. Private Cowboy
1. Rafterman
2. Private Cowboy
2. Private Snowball

**Private Schneewittchen**

3. Private Cowboy
3. Rafterman
4. Private Joker
4. Private Snowball
5. Rafterman

**Im Anschluss an die Spiele: Das Beerrace**



Sonntag, 29.05.



Feld 1

09:30	4. Private Snowball	-	3. Private Cowboy	
10:15	2. Rafterman	-	1. Private Joker	
11:00	4. Rafterman	-	3. Private Joker	
11:45	1. Private Joker	-	1. Private Snowball	
12:30	3. Private Joker	-	3. Private Snowball	
13:15	2. Hartman	-	2. Touchdown	
14:00	1. Paula	-	1. Schneewittchen	

Feld 2

	3. Rafterman	-	4. Private Joker	
	2. Private Cowboy	-	1. Private Snowball	
	4. Private Cowboy	-	3. Private Snowball	
	2. Private Cowboy	-	2. Rafterman	
	4. Private Cowboy	-	4. Rafterman	
	3. Hartman	-	3. Touchdown	
	2. Paula	-	2. Schneewittchen	

Feld 3

09:30	2. Private Snowball	-	1. Private Cowboy	
10:15	3. Private Cowboy	-	4. Private Joker	
11:00	1. Private Cowboy	-	1. Rafterman	
11:45	3. Private Cowboy	-	3. Rafterman	
12:30	4. Hartman	-	4. Touchdown	
13:15	3. Paula	-	4. Schneewittchen	

Feld 4

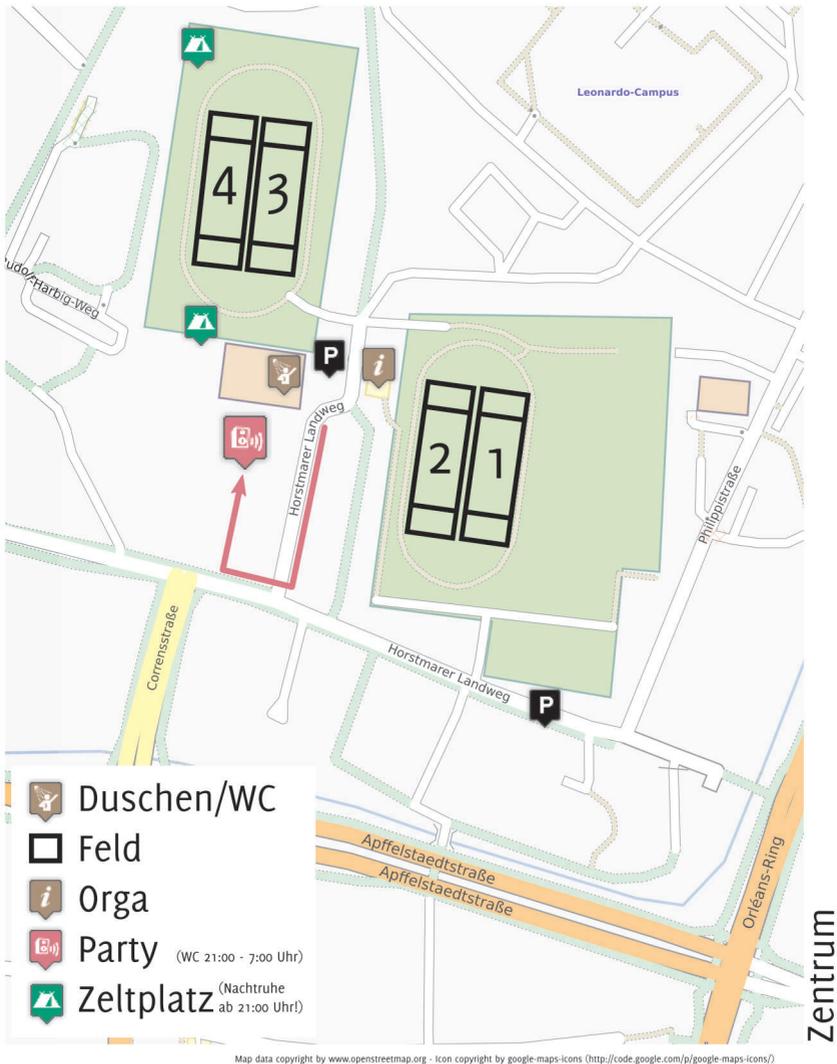
	2. Private Joker	-	1. Rafterman	
	5. Rafterman	-	4. Private Snowball	
	2. Private Joker	-	2. Private Snowball	
	4. Private Joker	-	5. Rafterman	
	4. Paula	-	5. Schneewittchen	

14:45	1. Hartman	-	1. Touchdown	
-------	------------	---	--------------	--

„Entweder es regnet oder es läuten die Glocken. Und wenn beides zusammen fällt, dann ist Sonntag - außer es ist FKT!“

(frei abgeändertes Sprichwort über Münster)

# Geländeplan



**15 Stichworte zur Stadt:** Leeze, Westfälischer Friede, Promenade, H-Blockx, "Lebenswerteste Stadt der Welt" (LivCom-Award), Prinzipalmarkt, Aasee, Götz Alsmann, Skulptur.Projekte, Radstation, Petra, Kanal, Preußen, Tatort, Paulsdom.