



Seet Swixteen

Sechzehntes FKT in Münster

2012



Herzlich Willkommen zum 16. Fiffen, Kanzen, Ticken in Münster!

Teilnehmer

Sean`s Sheep	Frühmix 2
WG-Moorpork	Feldrenner 2
Sunblocker	Funatics
Deine Mudder Bremen	Bonobos
Caracals	Rotatoes Potatoes
UFO	Crunch Ultimate
Catch`em All!	BFrisBeezs
Frizzly Bears	Pick Up
Ars Ludendi	Ultimate Greenhorns
	InDiscothek
	Indiscutabel

Dinge die man noch wissen sollte...

Eure **Zelte** könnt ihr neben den Feldern 3 und 4 auf dem eingezäunten Platz aufstellen. Wegen Beschwerden über hohe Lautstärke werden wir darauf achten, dass ab 21 Uhr auf dem Zeltplatz nur Zimmerlautstärke herrscht - Danke für euer Verständnis!

Frühstück gibt es Samstag ab 7:30 Uhr und Sonntag ab 8:30 Uhr beim Orga-Zelt.

Jede Mannschaft bekommt eine **Wasserkiste** die beim Orga-Zelt mit Leitungswasser wieder aufgefüllt werden kann.

Für das **Beerrace** werden keine alten Säcke gebraucht, sondern zwei Männer und eine Frau, die mit Stolz sagen können - ja, ich bin Supersweetsixteen!

Tagsüber benutzt bitte die **Strichlisten**; auf der Party sind Getränke gegen Bares erhältlich.

Die **Party** findet im Albertus-Magnus-Kolleg statt - siehe Karte - und ist ab 20 Uhr geöffnet. Und natürlich könnte ihr dort "das Spiel" gucken.

Die Duschen und Toiletten in der Sporthalle stehen **Nachts** nicht zur Verfügung! Bitte nutzt die Toiletten bei der Party und die einzelne Toilette im Gebäude zwischen Platz 2 und 3.

Alles gegeben, frisch geduscht und hungrig?

Lokalitätenliste

America Latina

Neubrückenstr. 50-52, Tel.: 0251/55666
Latein-amerikanische Küche, kostenloses
Salatbuffet zu Hauptgerichten,
Steakspezialitäten, Cocktails.

Fegefeuer

Von-Kluck-Str. 15, Tel.: 0251/5389638
Mittelalterliche Gerichte und Manieren. Met,
viel Fleisch und mittelalterliche Krüge im
Angebot.

Litfass

Dahlweg 10, Tel.: 0251/775371
Gute Portionen und unverwechselbare
Bratkartoffeln.

Cavete

Kreuzstr. 37-38, Tel.: 0251/4143516
Älteste Studentenkneipe Münsters mit
gemütlicher Einrichtung. Nudeln (!), Pizza,
Wraps.

La Vecchia Casa

Wilhelmstr. 26, Tel.: 0251/25962
Typischer Italiener mit integrierter Eisdielen.

Kruse Baimken

Am Stadtgraben 52, Tel.: 0251/46387
Abwechslungsreiche Küche, großer Biergarten
in Nähe des Aasees.

BALI

Neubrückenstr. 28, Tel.: 0251/51551
Chinesische und indische Spezialitäten, viel
Vegetarisches, Abendbuffet.

Frauenstraße 24

Frauenstr. 24, Tel.: 0251/4828739
Ehemalig besetztes Haus mit alternativer
Atmosphäre und türkischer Küche.

Papa George

Wolbecker Str. 27-29 (Restaurant), Wolbecker Str.
51 (Imbiss), Tel.: 0251/6744254
Münsters Kult-Griechen und Pizzamann! Große,
Schmackhafte Portionen.

Phoenicia

Steinfurter Str. 37, Tel.: 0251/278794
"Richtiges" libanesisches Restaurant, viel
Vegetarisches.

La Gondola D'Oro

Hüfferstraße 34, Tel.: 0251/80199
Italienisches Restaurant.

Haus Niemann

Horstmarer Landweg 126, Tel.: 0251/82828
Deutsche Küche, Spargelbuffet, absolute
Laufnähe.

Unikum Restaurant

Horstmarer Landweg 101, Tel.: 0251 82498
Schnitzel und Steaks mit Bundeskegelbahnen -
näher geht es nur mit den folgenden...

Bringdienste - Für alle, die **zu faul zum Laufen**
sind:

Gator's Pizza

Wilhelmstr. 12, Tel.: 0251/294060

Rüschhaus Pizza

Dieckmannstr. 4-10, Tel.: 0251/868080

... ein kleiner **Nachtsch**:

Eiscafé Lazzaretti

Spiekerhof 26

Eiscafé Firenze

Bogenstr. 15 oder Königsstr. 12

Wenn für euch nix dabei ist, könnt ihr euch beim ORGA-Zelt
weitere Prospekte abholen oder in den Gelben Seiten
schmökern.

Notfallnummern gegen Kummer und Münster-bezogene

Probleme: 0172/9021351

Spielregeln

Es wird **sieben** gegen sieben gespielt. Es dürfen maximal sechs männliche Spieler auf der Startlinie stehen (soll heißen, **mindestens eine** Frau auf der Linie).

Die Spiele dauern **40 Minuten** oder bis eine Mannschaft **13 Punkte** erreicht hat. Bei Ende der Spielzeit wird der letzte Punkt ausgespielt.

In den **Poolspielen** sind Unentschieden erlaubt. In Entscheidungsspielen gilt die **Cap-2 Regel**: Hat nach Ablauf der Zeit und ausgespieltem letzten Punkt keine Mannschaft einen Vorsprung von 2 oder mehr Punkten, so wird weitergespielt, bis eine Führung von 2 Punkten oder die Punktzahl der führenden Mannschaft +2 erreicht wird. Bei Gleichstand am Zeitlimit wird bis zur Punktzahl +2 weitergespielt.

Das Finale wird auf **15 Punkte** ohne Zeitlimit ausgespielt. Es gilt auch hier die Cap-2 Regel.

Jedes Team hat einen Timeout pro Spiel. Dieser darf nicht in den letzten 5 Minuten genommen werden.

Es wird mit **Brick-Regel** gespielt.

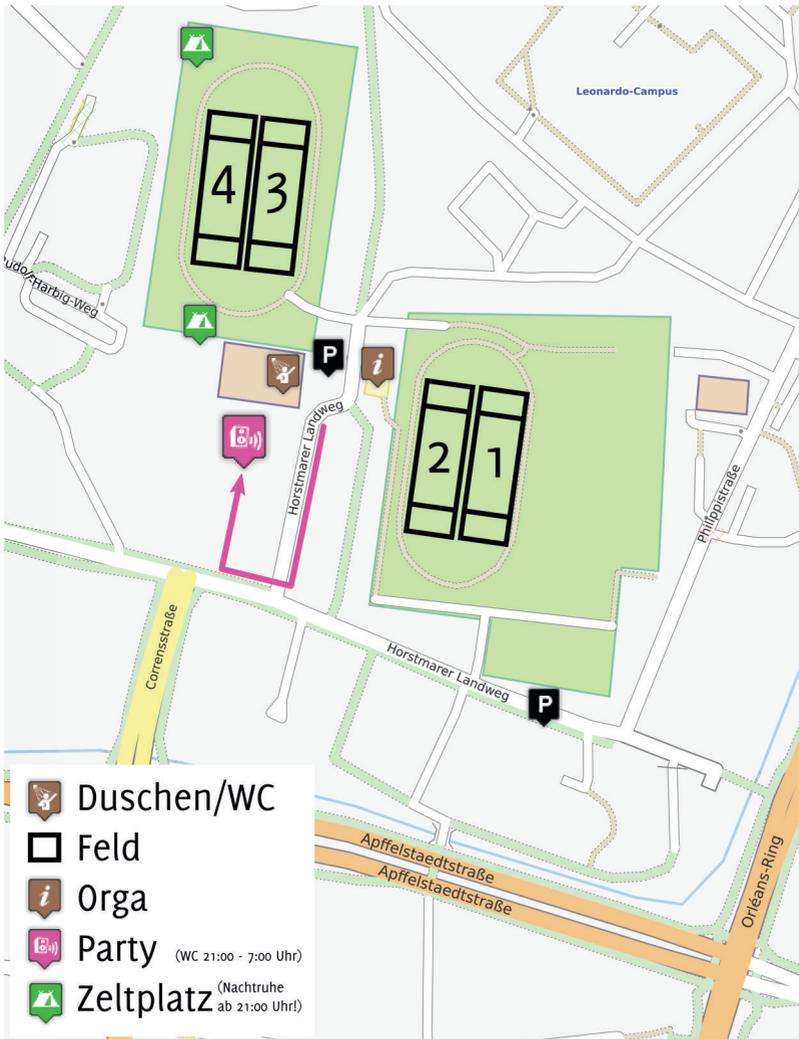
Für einen Sieg gibt es zwei **Punkte**, für ein Unentschieden einen. Bei Punktegleichstand entscheidet zunächst der direkte Vergleich, dann das Gesamtpunktekonto und als Letztes wird geflippt.

Die siegreiche Mannschaft **scort** das nächste Spiel.

Haltet euch nicht lange mit Diskussionen auf, sondern denkt daran, dass die anderen auf dem Feld **spielen** wollen.



Geländeplan



Map data copyright by www.openstreetmap.org - Icon copyright by google-maps-icons (<http://code.google.com/p/google-maps-icons/>)

